
Appunti wxPython Documentation

Release 1

Riccardo Polignieri

Apr 18, 2020

1	Novità e cambiamenti (man mano che ce ne sono...).	3
1.1	Aggiornamenti precedenti.	3
2	Introduzione.	5
3	Documentazione wxPython.	7
4	Gli strumenti da non usare.	9
5	Appunti wxPython - livello base	11
5.1	wx.App: le basi da sapere.	11
5.2	La catena dei “parent”.	11
5.3	Frame, dialoghi, panel: contenitori wxPython.	11
5.4	Gli Id in wxPython.	12
5.5	I flag di stile.	12
5.6	I sizer: le basi da sapere.	12
5.7	Gli eventi: le basi da sapere.	12
5.8	I menu: le basi da sapere.	12
5.9	I menu: altri concetti di base.	12
5.10	Questioni varie di stile.	13
6	Appunti wxPython - livello intermedio	15
6.1	wx.App: concetti avanzati.	15
6.2	Chiudere i frame e gli altri widget.	15
6.3	Terminare la wx.App.	15
6.4	Le dimensioni in wxPython.	16
6.5	I sizer: seconda parte.	16
6.6	Gli eventi: concetti avanzati.	16
6.7	I menu: concetti avanzati.	16
6.8	Validatori: prima parte.	16
6.9	Validatori: seconda parte.	16
7	Appunti wxPython - livello avanzato	17
7.1	I constraints: un modo alternativo di organizzare il layout.	17
7.2	Gli eventi: altre tecniche.	17
7.3	Gli eventi: altre tecniche (seconda parte).	17
7.4	Il loop degli eventi.	18

7.5	Come integrare event loop esterni in wxPython.	18
7.6	Chiudere i widget: aspetti avanzati.	18
7.7	Logging in wxPython (1a parte).	18
7.8	Logging in wxPython (2a parte).	18
7.9	Gestione delle eccezioni in wxPython (1a parte).	18
7.10	Gestione delle eccezioni in wxPython (2a parte).	19
7.11	Pattern: Publisher/Subscriber.	19
7.12	Un tour delle funzioni globali di wxPython.	19
8	Ricette wxPython	21
8.1	Catturare tutti gli eventi di un widget.	21
8.2	Un widget per selezionare periodi di tempo.	21
8.3	Un pulsante che controlla le credenziali prima di procedere.	21
8.4	Convertire le date tra Python e wxPython.	22
9	TODO list.	23

Questi vecchi appunti, che negli anni si sono guadagnati un piccolo seguito di lettori, erano concepiti per Python 2 e wxPython “Classic”, e sono quindi ormai obsoleti: ho deciso pertanto di ritirarli.

Ma niente paura! Nel frattempo li ho aggiornati, migliorati, ampliati a dismisura... fino a ricavarne un libro, niente meno: [Capire wxPython](#), la risorsa definitiva per chi vuole fare sul serio con wxPython e le applicazioni GUI desktop.

Novità e cambiamenti (man mano che ce ne sono. . .).

Questi vecchi appunti, che negli anni si sono guadagnati un piccolo seguito di lettori, erano concepiti per Python 2 e wxPython “Classic”, e sono quindi ormai obsoleti: ho deciso pertanto di ritirarli.

Ma niente paura! Nel frattempo li ho aggiornati, migliorati, ampliati a dismisura. . . fino a ricavarne un libro, niente meno: [Capire wxPython](#), la risorsa definitiva per chi vuole fare sul serio con wxPython e le applicazioni GUI desktop.

1.1 Aggiornamenti precedenti.

Questi appunti sono stati scritti in una prima grande “infornata” nel novembre-dicembre 2012. Poi non ho più aggiunto nulla per molto tempo.

In questa pagina trovate una cronologia delle successive aggiunte.

7 luglio 2016:

- due pagine sul logging;
- due pagine sulla gestione delle eccezioni;
- una pagina di considerazioni avanzate sulla chiusura dei widget;
- un paragrafo sul reindirizzamento dello standard output aggiunto alla pagina sulla `wx.App`.

9 giugno 2016:

- una precisazione da tempo dovuta su `if __name__ == '__main__'` nella pagina sulla `wx.App`, e di conseguenza
- la clausola `if __name__ == '__main__'` è stata aggiunta ovunque, per non suggerire involontariamente cattive abitudini;
- una tour delle funzioni globali di wxPython, che a sua volta ha provocato piccole modifiche ad alcune altre pagine, tra cui
- un nuovo paragrafo sulla chiusura dell’applicazione in situazioni di emergenza.

24 maggio 2016:

- una nuova pagina sui constraints;
- aggiunto un paragrafo su `wx.WrapSizer` e uno su `wx.SizerItem` alla pagina sui sizer.

10 dicembre 2015:

- una pagina nuova sul pattern Publisher/Subscriber;
- indice ristrutturato.

29 novembre 2015:

- una pagina nuova di tecniche inconsuete per gli eventi (tra cui `Yield`);
- una pagina dedicata al loop degli eventi e alla sua manipolazione;
- una pagina che spiega tecniche avanzate di integrazione di altri loop degli eventi in wxPython;
- aggiunto un esempio alla pagina degli argomenti avanzati sugli esempi;
- aggiornata la ricetta del pulsante che chiede la password, con una implementazione che fa uso delle tecniche avanzate sugli eventi.

4 marzo 2015:

- tre nuove pagine sui menu.

27 febbraio 2015:

- questa pagina;
- nuova ricetta per la conversione delle date;
- nuova ricetta per un pulsante che chiede la password prima di procedere.

dicembre 2012:

- tutto quello che non è elencato nelle successive aggiunte.

CHAPTER 2

Introduzione.

Questi vecchi appunti, che negli anni si sono guadagnati un piccolo seguito di lettori, erano concepiti per Python 2 e wxPython “Classic”, e sono quindi ormai obsoleti: ho deciso pertanto di ritirarli.

Ma niente paura! Nel frattempo li ho aggiornati, migliorati, ampliati a dismisura. . . fino a ricavarne un libro, niente meno: [Capire wxPython](#), la risorsa definitiva per chi vuole fare sul serio con wxPython e le applicazioni GUI desktop.

CHAPTER 3

Documentazione wxPython.

Questi vecchi appunti, che negli anni si sono guadagnati un piccolo seguito di lettori, erano concepiti per Python 2 e wxPython “Classic”, e sono quindi ormai obsoleti: ho deciso pertanto di ritirarli.

Ma niente paura! Nel frattempo li ho aggiornati, migliorati, ampliati a dismisura. . . fino a ricavarne un libro, niente meno: [Capire wxPython](#), la risorsa definitiva per chi vuole fare sul serio con wxPython e le applicazioni GUI desktop.

CHAPTER 4

Gli strumenti da non usare.

Questi vecchi appunti, che negli anni si sono guadagnati un piccolo seguito di lettori, erano concepiti per Python 2 e wxPython “Classic”, e sono quindi ormai obsoleti: ho deciso pertanto di ritirarli.

Ma niente paura! Nel frattempo li ho aggiornati, migliorati, ampliati a dismisura. . . fino a ricavarne un libro, niente meno: [Capire wxPython](#), la risorsa definitiva per chi vuole fare sul serio con wxPython e le applicazioni GUI desktop.

Appunti wxPython - livello base

Questi vecchi appunti, che negli anni si sono guadagnati un piccolo seguito di lettori, erano concepiti per Python 2 e wxPython “Classic”, e sono quindi ormai obsoleti: ho deciso pertanto di ritirarli.

Ma niente paura! Nel frattempo li ho aggiornati, migliorati, ampliati a dismisura... fino a ricavarne un libro, niente meno: [Capire wxPython](#), la risorsa definitiva per chi vuole fare sul serio con wxPython e le applicazioni GUI desktop.

5.1 wx.App: le basi da sapere.

Questi vecchi appunti, che negli anni si sono guadagnati un piccolo seguito di lettori, erano concepiti per Python 2 e wxPython “Classic”, e sono quindi ormai obsoleti: ho deciso pertanto di ritirarli.

Ma niente paura! Nel frattempo li ho aggiornati, migliorati, ampliati a dismisura... fino a ricavarne un libro, niente meno: [Capire wxPython](#), la risorsa definitiva per chi vuole fare sul serio con wxPython e le applicazioni GUI desktop.

5.2 La catena dei “parent”.

Questi vecchi appunti, che negli anni si sono guadagnati un piccolo seguito di lettori, erano concepiti per Python 2 e wxPython “Classic”, e sono quindi ormai obsoleti: ho deciso pertanto di ritirarli.

Ma niente paura! Nel frattempo li ho aggiornati, migliorati, ampliati a dismisura... fino a ricavarne un libro, niente meno: [Capire wxPython](#), la risorsa definitiva per chi vuole fare sul serio con wxPython e le applicazioni GUI desktop.

5.3 Frame, dialoghi, panel: contenitori wxPython.

Questi vecchi appunti, che negli anni si sono guadagnati un piccolo seguito di lettori, erano concepiti per Python 2 e wxPython “Classic”, e sono quindi ormai obsoleti: ho deciso pertanto di ritirarli.

Ma niente paura! Nel frattempo li ho aggiornati, migliorati, ampliati a dismisura... fino a ricavarne un libro, niente meno: [Capire wxPython](#), la risorsa definitiva per chi vuole fare sul serio con wxPython e le applicazioni GUI desktop.

5.4 Gli Id in wxPython.

Questi vecchi appunti, che negli anni si sono guadagnati un piccolo seguito di lettori, erano concepiti per Python 2 e wxPython “Classic”, e sono quindi ormai obsoleti: ho deciso pertanto di ritirarli.

Ma niente paura! Nel frattempo li ho aggiornati, migliorati, ampliati a dismisura... fino a ricavarne un libro, niente meno: [Capire wxPython](#), la risorsa definitiva per chi vuole fare sul serio con wxPython e le applicazioni GUI desktop.

5.5 I flag di stile.

Questi vecchi appunti, che negli anni si sono guadagnati un piccolo seguito di lettori, erano concepiti per Python 2 e wxPython “Classic”, e sono quindi ormai obsoleti: ho deciso pertanto di ritirarli.

Ma niente paura! Nel frattempo li ho aggiornati, migliorati, ampliati a dismisura... fino a ricavarne un libro, niente meno: [Capire wxPython](#), la risorsa definitiva per chi vuole fare sul serio con wxPython e le applicazioni GUI desktop.

5.6 I sizer: le basi da sapere.

Questi vecchi appunti, che negli anni si sono guadagnati un piccolo seguito di lettori, erano concepiti per Python 2 e wxPython “Classic”, e sono quindi ormai obsoleti: ho deciso pertanto di ritirarli.

Ma niente paura! Nel frattempo li ho aggiornati, migliorati, ampliati a dismisura... fino a ricavarne un libro, niente meno: [Capire wxPython](#), la risorsa definitiva per chi vuole fare sul serio con wxPython e le applicazioni GUI desktop.

5.7 Gli eventi: le basi da sapere.

Questi vecchi appunti, che negli anni si sono guadagnati un piccolo seguito di lettori, erano concepiti per Python 2 e wxPython “Classic”, e sono quindi ormai obsoleti: ho deciso pertanto di ritirarli.

Ma niente paura! Nel frattempo li ho aggiornati, migliorati, ampliati a dismisura... fino a ricavarne un libro, niente meno: [Capire wxPython](#), la risorsa definitiva per chi vuole fare sul serio con wxPython e le applicazioni GUI desktop.

5.8 I menu: le basi da sapere.

Questi vecchi appunti, che negli anni si sono guadagnati un piccolo seguito di lettori, erano concepiti per Python 2 e wxPython “Classic”, e sono quindi ormai obsoleti: ho deciso pertanto di ritirarli.

Ma niente paura! Nel frattempo li ho aggiornati, migliorati, ampliati a dismisura... fino a ricavarne un libro, niente meno: [Capire wxPython](#), la risorsa definitiva per chi vuole fare sul serio con wxPython e le applicazioni GUI desktop.

5.9 I menu: altri concetti di base.

Questi vecchi appunti, che negli anni si sono guadagnati un piccolo seguito di lettori, erano concepiti per Python 2 e wxPython “Classic”, e sono quindi ormai obsoleti: ho deciso pertanto di ritirarli.

Ma niente paura! Nel frattempo li ho aggiornati, migliorati, ampliati a dismisura... fino a ricavarne un libro, niente meno: [Capire wxPython](#), la risorsa definitiva per chi vuole fare sul serio con wxPython e le applicazioni GUI desktop.

5.10 Questioni varie di stile.

Questi vecchi appunti, che negli anni si sono guadagnati un piccolo seguito di lettori, erano concepiti per Python 2 e wxPython “Classic”, e sono quindi ormai obsoleti: ho deciso pertanto di ritirarli.

Ma niente paura! Nel frattempo li ho aggiornati, migliorati, ampliati a dismisura... fino a ricavarne un libro, niente meno: [Capire wxPython](#), la risorsa definitiva per chi vuole fare sul serio con wxPython e le applicazioni GUI desktop.

Appunti wxPython - livello intermedio

Questi vecchi appunti, che negli anni si sono guadagnati un piccolo seguito di lettori, erano concepiti per Python 2 e wxPython “Classic”, e sono quindi ormai obsoleti: ho deciso pertanto di ritirarli.

Ma niente paura! Nel frattempo li ho aggiornati, migliorati, ampliati a dismisura... fino a ricavarne un libro, niente meno: [Capire wxPython](#), la risorsa definitiva per chi vuole fare sul serio con wxPython e le applicazioni GUI desktop.

6.1 wx.App: concetti avanzati.

Questi vecchi appunti, che negli anni si sono guadagnati un piccolo seguito di lettori, erano concepiti per Python 2 e wxPython “Classic”, e sono quindi ormai obsoleti: ho deciso pertanto di ritirarli.

Ma niente paura! Nel frattempo li ho aggiornati, migliorati, ampliati a dismisura... fino a ricavarne un libro, niente meno: [Capire wxPython](#), la risorsa definitiva per chi vuole fare sul serio con wxPython e le applicazioni GUI desktop.

6.2 Chiudere i frame e gli altri widget.

Questi vecchi appunti, che negli anni si sono guadagnati un piccolo seguito di lettori, erano concepiti per Python 2 e wxPython “Classic”, e sono quindi ormai obsoleti: ho deciso pertanto di ritirarli.

Ma niente paura! Nel frattempo li ho aggiornati, migliorati, ampliati a dismisura... fino a ricavarne un libro, niente meno: [Capire wxPython](#), la risorsa definitiva per chi vuole fare sul serio con wxPython e le applicazioni GUI desktop.

6.3 Terminare la wx.App.

Questi vecchi appunti, che negli anni si sono guadagnati un piccolo seguito di lettori, erano concepiti per Python 2 e wxPython “Classic”, e sono quindi ormai obsoleti: ho deciso pertanto di ritirarli.

Ma niente paura! Nel frattempo li ho aggiornati, migliorati, ampliati a dismisura... fino a ricavarne un libro, niente meno: [Capire wxPython](#), la risorsa definitiva per chi vuole fare sul serio con wxPython e le applicazioni GUI desktop.

6.4 Le dimensioni in wxPython.

Questi vecchi appunti, che negli anni si sono guadagnati un piccolo seguito di lettori, erano concepiti per Python 2 e wxPython “Classic”, e sono quindi ormai obsoleti: ho deciso pertanto di ritirarli.

Ma niente paura! Nel frattempo li ho aggiornati, migliorati, ampliati a dismisura... fino a ricavarne un libro, niente meno: [Capire wxPython](#), la risorsa definitiva per chi vuole fare sul serio con wxPython e le applicazioni GUI desktop.

6.5 I sizer: seconda parte.

Questi vecchi appunti, che negli anni si sono guadagnati un piccolo seguito di lettori, erano concepiti per Python 2 e wxPython “Classic”, e sono quindi ormai obsoleti: ho deciso pertanto di ritirarli.

Ma niente paura! Nel frattempo li ho aggiornati, migliorati, ampliati a dismisura... fino a ricavarne un libro, niente meno: [Capire wxPython](#), la risorsa definitiva per chi vuole fare sul serio con wxPython e le applicazioni GUI desktop.

6.6 Gli eventi: concetti avanzati.

Questi vecchi appunti, che negli anni si sono guadagnati un piccolo seguito di lettori, erano concepiti per Python 2 e wxPython “Classic”, e sono quindi ormai obsoleti: ho deciso pertanto di ritirarli.

Ma niente paura! Nel frattempo li ho aggiornati, migliorati, ampliati a dismisura... fino a ricavarne un libro, niente meno: [Capire wxPython](#), la risorsa definitiva per chi vuole fare sul serio con wxPython e le applicazioni GUI desktop.

6.7 I menu: concetti avanzati.

Questi vecchi appunti, che negli anni si sono guadagnati un piccolo seguito di lettori, erano concepiti per Python 2 e wxPython “Classic”, e sono quindi ormai obsoleti: ho deciso pertanto di ritirarli.

Ma niente paura! Nel frattempo li ho aggiornati, migliorati, ampliati a dismisura... fino a ricavarne un libro, niente meno: [Capire wxPython](#), la risorsa definitiva per chi vuole fare sul serio con wxPython e le applicazioni GUI desktop.

6.8 Validatori: prima parte.

Questi vecchi appunti, che negli anni si sono guadagnati un piccolo seguito di lettori, erano concepiti per Python 2 e wxPython “Classic”, e sono quindi ormai obsoleti: ho deciso pertanto di ritirarli.

Ma niente paura! Nel frattempo li ho aggiornati, migliorati, ampliati a dismisura... fino a ricavarne un libro, niente meno: [Capire wxPython](#), la risorsa definitiva per chi vuole fare sul serio con wxPython e le applicazioni GUI desktop.

6.9 Validatori: seconda parte.

Questi vecchi appunti, che negli anni si sono guadagnati un piccolo seguito di lettori, erano concepiti per Python 2 e wxPython “Classic”, e sono quindi ormai obsoleti: ho deciso pertanto di ritirarli.

Ma niente paura! Nel frattempo li ho aggiornati, migliorati, ampliati a dismisura... fino a ricavarne un libro, niente meno: [Capire wxPython](#), la risorsa definitiva per chi vuole fare sul serio con wxPython e le applicazioni GUI desktop.

Appunti wxPython - livello avanzato

Questi vecchi appunti, che negli anni si sono guadagnati un piccolo seguito di lettori, erano concepiti per Python 2 e wxPython “Classic”, e sono quindi ormai obsoleti: ho deciso pertanto di ritirarli.

Ma niente paura! Nel frattempo li ho aggiornati, migliorati, ampliati a dismisura... fino a ricavarne un libro, niente meno: [Capire wxPython](#), la risorsa definitiva per chi vuole fare sul serio con wxPython e le applicazioni GUI desktop.

7.1 I constraints: un modo alternativo di organizzare il layout.

Questi vecchi appunti, che negli anni si sono guadagnati un piccolo seguito di lettori, erano concepiti per Python 2 e wxPython “Classic”, e sono quindi ormai obsoleti: ho deciso pertanto di ritirarli.

Ma niente paura! Nel frattempo li ho aggiornati, migliorati, ampliati a dismisura... fino a ricavarne un libro, niente meno: [Capire wxPython](#), la risorsa definitiva per chi vuole fare sul serio con wxPython e le applicazioni GUI desktop.

7.2 Gli eventi: altre tecniche.

Questi vecchi appunti, che negli anni si sono guadagnati un piccolo seguito di lettori, erano concepiti per Python 2 e wxPython “Classic”, e sono quindi ormai obsoleti: ho deciso pertanto di ritirarli.

Ma niente paura! Nel frattempo li ho aggiornati, migliorati, ampliati a dismisura... fino a ricavarne un libro, niente meno: [Capire wxPython](#), la risorsa definitiva per chi vuole fare sul serio con wxPython e le applicazioni GUI desktop.

7.3 Gli eventi: altre tecniche (seconda parte).

Questi vecchi appunti, che negli anni si sono guadagnati un piccolo seguito di lettori, erano concepiti per Python 2 e wxPython “Classic”, e sono quindi ormai obsoleti: ho deciso pertanto di ritirarli.

Ma niente paura! Nel frattempo li ho aggiornati, migliorati, ampliati a dismisura... fino a ricavarne un libro, niente meno: [Capire wxPython](#), la risorsa definitiva per chi vuole fare sul serio con wxPython e le applicazioni GUI desktop.

7.4 Il loop degli eventi.

Questi vecchi appunti, che negli anni si sono guadagnati un piccolo seguito di lettori, erano concepiti per Python 2 e wxPython “Classic”, e sono quindi ormai obsoleti: ho deciso pertanto di ritirarli.

Ma niente paura! Nel frattempo li ho aggiornati, migliorati, ampliati a dismisura... fino a ricavarne un libro, niente meno: [Capire wxPython](#), la risorsa definitiva per chi vuole fare sul serio con wxPython e le applicazioni GUI desktop.

7.5 Come integrare event loop esterni in wxPython.

Questi vecchi appunti, che negli anni si sono guadagnati un piccolo seguito di lettori, erano concepiti per Python 2 e wxPython “Classic”, e sono quindi ormai obsoleti: ho deciso pertanto di ritirarli.

Ma niente paura! Nel frattempo li ho aggiornati, migliorati, ampliati a dismisura... fino a ricavarne un libro, niente meno: [Capire wxPython](#), la risorsa definitiva per chi vuole fare sul serio con wxPython e le applicazioni GUI desktop.

7.6 Chiudere i widget: aspetti avanzati.

Questi vecchi appunti, che negli anni si sono guadagnati un piccolo seguito di lettori, erano concepiti per Python 2 e wxPython “Classic”, e sono quindi ormai obsoleti: ho deciso pertanto di ritirarli.

Ma niente paura! Nel frattempo li ho aggiornati, migliorati, ampliati a dismisura... fino a ricavarne un libro, niente meno: [Capire wxPython](#), la risorsa definitiva per chi vuole fare sul serio con wxPython e le applicazioni GUI desktop.

7.7 Logging in wxPython (1a parte).

Questi vecchi appunti, che negli anni si sono guadagnati un piccolo seguito di lettori, erano concepiti per Python 2 e wxPython “Classic”, e sono quindi ormai obsoleti: ho deciso pertanto di ritirarli.

Ma niente paura! Nel frattempo li ho aggiornati, migliorati, ampliati a dismisura... fino a ricavarne un libro, niente meno: [Capire wxPython](#), la risorsa definitiva per chi vuole fare sul serio con wxPython e le applicazioni GUI desktop.

7.8 Logging in wxPython (2a parte).

Questi vecchi appunti, che negli anni si sono guadagnati un piccolo seguito di lettori, erano concepiti per Python 2 e wxPython “Classic”, e sono quindi ormai obsoleti: ho deciso pertanto di ritirarli.

Ma niente paura! Nel frattempo li ho aggiornati, migliorati, ampliati a dismisura... fino a ricavarne un libro, niente meno: [Capire wxPython](#), la risorsa definitiva per chi vuole fare sul serio con wxPython e le applicazioni GUI desktop.

7.9 Gestione delle eccezioni in wxPython (1a parte).

Questi vecchi appunti, che negli anni si sono guadagnati un piccolo seguito di lettori, erano concepiti per Python 2 e wxPython “Classic”, e sono quindi ormai obsoleti: ho deciso pertanto di ritirarli.

Ma niente paura! Nel frattempo li ho aggiornati, migliorati, ampliati a dismisura... fino a ricavarne un libro, niente meno: [Capire wxPython](#), la risorsa definitiva per chi vuole fare sul serio con wxPython e le applicazioni GUI desktop.

7.10 Gestione delle eccezioni in wxPython (2a parte).

Questi vecchi appunti, che negli anni si sono guadagnati un piccolo seguito di lettori, erano concepiti per Python 2 e wxPython “Classic”, e sono quindi ormai obsoleti: ho deciso pertanto di ritirarli.

Ma niente paura! Nel frattempo li ho aggiornati, migliorati, ampliati a dismisura... fino a ricavarne un libro, niente meno: [Capire wxPython](#), la risorsa definitiva per chi vuole fare sul serio con wxPython e le applicazioni GUI desktop.

7.11 Pattern: Publisher/Subscriber.

Questi vecchi appunti, che negli anni si sono guadagnati un piccolo seguito di lettori, erano concepiti per Python 2 e wxPython “Classic”, e sono quindi ormai obsoleti: ho deciso pertanto di ritirarli.

Ma niente paura! Nel frattempo li ho aggiornati, migliorati, ampliati a dismisura... fino a ricavarne un libro, niente meno: [Capire wxPython](#), la risorsa definitiva per chi vuole fare sul serio con wxPython e le applicazioni GUI desktop.

7.12 Un tour delle funzioni globali di wxPython.

Questi vecchi appunti, che negli anni si sono guadagnati un piccolo seguito di lettori, erano concepiti per Python 2 e wxPython “Classic”, e sono quindi ormai obsoleti: ho deciso pertanto di ritirarli.

Ma niente paura! Nel frattempo li ho aggiornati, migliorati, ampliati a dismisura... fino a ricavarne un libro, niente meno: [Capire wxPython](#), la risorsa definitiva per chi vuole fare sul serio con wxPython e le applicazioni GUI desktop.

Questi vecchi appunti, che negli anni si sono guadagnati un piccolo seguito di lettori, erano concepiti per Python 2 e wxPython “Classic”, e sono quindi ormai obsoleti: ho deciso pertanto di ritirarli.

Ma niente paura! Nel frattempo li ho aggiornati, migliorati, ampliati a dismisura... fino a ricavarne un libro, niente meno: [Capire wxPython](#), la risorsa definitiva per chi vuole fare sul serio con wxPython e le applicazioni GUI desktop.

8.1 Catturare tutti gli eventi di un widget.

Questi vecchi appunti, che negli anni si sono guadagnati un piccolo seguito di lettori, erano concepiti per Python 2 e wxPython “Classic”, e sono quindi ormai obsoleti: ho deciso pertanto di ritirarli.

Ma niente paura! Nel frattempo li ho aggiornati, migliorati, ampliati a dismisura... fino a ricavarne un libro, niente meno: [Capire wxPython](#), la risorsa definitiva per chi vuole fare sul serio con wxPython e le applicazioni GUI desktop.

8.2 Un widget per selezionare periodi di tempo.

Questi vecchi appunti, che negli anni si sono guadagnati un piccolo seguito di lettori, erano concepiti per Python 2 e wxPython “Classic”, e sono quindi ormai obsoleti: ho deciso pertanto di ritirarli.

Ma niente paura! Nel frattempo li ho aggiornati, migliorati, ampliati a dismisura... fino a ricavarne un libro, niente meno: [Capire wxPython](#), la risorsa definitiva per chi vuole fare sul serio con wxPython e le applicazioni GUI desktop.

8.3 Un pulsante che controlla le credenziali prima di procedere.

Questi vecchi appunti, che negli anni si sono guadagnati un piccolo seguito di lettori, erano concepiti per Python 2 e wxPython “Classic”, e sono quindi ormai obsoleti: ho deciso pertanto di ritirarli.

Ma niente paura! Nel frattempo li ho aggiornati, migliorati, ampliati a dismisura... fino a ricavarne un libro, niente meno: [Capire wxPython](#), la risorsa definitiva per chi vuole fare sul serio con wxPython e le applicazioni GUI desktop.

8.4 Convertire le date tra Python e wxPython.

Questi vecchi appunti, che negli anni si sono guadagnati un piccolo seguito di lettori, erano concepiti per Python 2 e wxPython “Classic”, e sono quindi ormai obsoleti: ho deciso pertanto di ritirarli.

Ma niente paura! Nel frattempo li ho aggiornati, migliorati, ampliati a dismisura... fino a ricavarne un libro, niente meno: [Capire wxPython](#), la risorsa definitiva per chi vuole fare sul serio con wxPython e le applicazioni GUI desktop.

CHAPTER 9

TODO list.

Questi vecchi appunti, che negli anni si sono guadagnati un piccolo seguito di lettori, erano concepiti per Python 2 e wxPython “Classic”, e sono quindi ormai obsoleti: ho deciso pertanto di ritirarli.

Ma niente paura! Nel frattempo li ho aggiornati, migliorati, ampliati a dismisura. . . fino a ricavarne un libro, niente meno: [Capire wxPython](#), la risorsa definitiva per chi vuole fare sul serio con wxPython e le applicazioni GUI desktop.